

COLEGIO ANTONIO JOSÉ URIBE I.E.D.



"FORMACIÓN DE CIUDADANOS ÉTICOS, AUTONÓMOS Y COMPETENTES PARA UNA MEJOR CALIDAD DE VIDA"

GUÍA INFORMÁTICA GRADO SEGUNDO

NOMBRE ESTUDIANTE:	CURSO:	FECHA:	

EL MOUSE

Este periférico nos permite desplazarnos dentro de la pantalla del monitor y tiene dos o tres botones con los que podemos trabajar.

Existen diferentes modelos de mouse, pero sus partes principales son

- Botón izquierdo
- > Botón derecho
- > Cuerpo

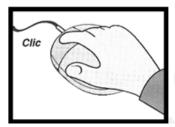
PARTES DEL MOUSE

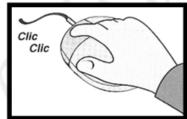


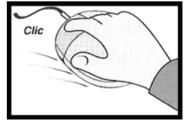
Con el mouse podemos hacer las siguientes acciones

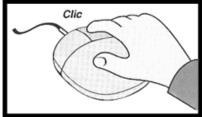
- Clic.- cuando presionamos una vez el botón izquierdo.
- > Doble clic.- cuando presionamos dos veces seguidas el botón izquierdo.
- > Arrastre.- cuando presionamos el botón izquierdo y sin soltar movemos el mouse
- > Anti clic.- cuando presionamos una vez el botón derecho.

Recuerda que para sujetar correctamente el mouse muestra palma debe colocarse sobre el cuerpo del mouse, el dedo índice en el botón izquierdo y el medio en el botón derecho.











COLEGIO ANTONIO JOSÉ URIBE I.E.D.



"FORMACIÓN DE CIUDADANOS ÉTICOS, AUTONÓMOS Y COMPETENTES PARA UNA MEJOR CALIDAD DE VIDA"

GUÍA INFORMÁTICA GRADO SEGUNDO

NOMBRE ESTUDIANTE:	CURSO:	ŗ	FECHA:	

Actividad. Colorea el dibujo y responde las siguientes preguntas en tu cuaderno.

- 1.- ¿Qué es el mouse?
- 2.- ¿Cuáles son sus partes?
- 3.- ¿Qué acciones podemos hacer con el mouse?
- 4.- ¿Con qué botón hacemos clic?
- 5.- ¿Con qué botón hacemos anti clic?

